VR Nek revalidatie

**Datum:** 15 juni 2018

**Teamleden:** Sebastiaan Commandeur

**Test resultaten:**

* Mensen vonden te kogels te langzaam en slecht te zien
* Kalibratie werkte niet goed
* De cirkel in het midden van het scherm was niet duidelijk
* Je draait je nek te weinig omdat de kogels recht op je af komen

**Veranderingen:**

* De kogels sneller maken
* Ervoor zorgen dat de kogels beter zichtbaar zijn
* De kalibratie werkend maken
* De cirkel in het middel duidelijker maken
* Ervoor zorgen dat de kogels van verschillende kanten komen zodat je je nek meer beweegt
* Ook als ik nog tijd heb wil ik een andere modus toevoegen, omdat dit meer kogels afwijken is, ook nog een kogels volgen modus erin doen.